COPA CROSSFIRE SELECT 2025

25 al 27 de Julio de 2025

60 Acres Soccer Park - 15200 NE 116th Ave, Redmond, WA 98052

REGLAS Y REGULACIONES

El Comité del Torneo y el Comité Disciplinario tendrán la autoridad final sobre los asuntos relacionados con sus normas y regulaciones.

REGISTRO:

La inscripción y aceptación en el torneo se realiza mediante nuestra aplicación en línea. Para más información y para registrarse, visite el sitio web de [Crossfire Select](#).

ELEGIBILIDAD DE LOS EQUIPOS:

Todos los equipos deberán tener aprobados los siguientes documentos para poder participar en el torneo:

- Plantilla del equipo (roster)
- Formularios de autorización de atención médica

Cada equipo deberá tener disponible en todos los partidos los documentos que prueben la edad de los jugadores y el formulario de atención médica correspondiente a cada uno de ellos.

CHECK-IN (REGISTRO):

Todos los equipos deberán registrarse en línea antes de las 10:00 de la noche del día anterior a su primer partido. **No será necesario presentarse en la sede del torneo antes del primer juego.** Los pines del torneo se podrán recoger en cualquier momento durante el fin de semana en la sede del torneo (contenedor portátil al lado del campo 14).

PLANTILLAS OFICIALES Y TARJETAS DE IDENTIFICACIÓN DE LOS JUGADORES:

1. Si el equipo es miembro de "US Youth Soccer", la plantilla debe estar firmada por el secretario del club. (Los jugadores invitados deben ser añadidos en la sección de "documentos adicionales").
2. Si el equipo es miembro "US Club Soccer", debe presentar una plantilla oficial de US Club. (Igualmente, los jugadores invitados deben añadirse bajo la sección de "documentos adicionales").

No es necesario presentar tarjetas de identificación de los jugadores. Se usará la plantilla oficial como prueba de registro y edad.

TAMAÑO DE LA PLANTILLA:

- **U9–U10 (2017–2016):** Hasta 14 jugadores, 12 activos por partido
- **U11–U12 (2015–2014):** Hasta 16 jugadores, 14 activos por partido
- **U13–U19 (2013–2007):** Hasta 22 jugadores, 18 activos por partido

Los jugadores inactivos deberán estar claramente identificados y vestir ropa diferente al uniforme del equipo.

Jugadores invitados que no están en el roster/equipo oficial:

- Se permite un máximo 3 jugadores invitados sin aprobación previa del Comité.
- Los jugadores invitados no pueden ser de un nivel significativamente superior.
- **No se permiten jugadores de nivel ECNL.**
- **Los jugadores solo pueden estar registrados en una (1) plantilla durante el torneo.**

Cualquier jugador que juegue para varios equipos será expulsado del torneo junto con todos los equipos involucrados. Todos los partidos serán considerados perdidos (forfeit) 1-0.

REGLAS DEL JUEGO:

Se aplicarán las Reglas de la FIFA modificadas por USYSA y WYS.

7v7 y 9v9: U9–U12

- **No se permite el cabezazo deliberado.** Se concederá tiro libre indirecto en el lugar de la infracción.

Línea de desarrollo (Build-out line):

- El equipo contrario deberá retirarse detrás de la línea de desarrollo cuando el portero tiene el balón.
- No se permite que el portero despeje la pelota ni que la patee después de rebotarla (drop kick).
- Las infracciones resultarán en tiro libre indirecto.

Sustituciones: Las sustituciones serán ilimitadas y se pueden producir durante cualquier momento en que el juego sea detenido (a discreción del árbitro).

DURACIÓN DE LOS PARTIDOS:

Categoría Formato Duración Balón

U9–U10 7v7 2x25 min #4

U11–U12 9v9 2x25 min #4

U13–U19 11v11 2x30 min #5

Nota: No se añadirá tiempo adicional por lesiones. Los juegos de la fase de grupos pueden terminar en empate.

PARTIDOS DE ELIMINACIÓN DIRECTA:

Si hay empate, se decidirá directamente por penales según la FIFA (sin tiempo extra).

TARJETAS Y EXPULSIONES:

- 2 amarillas en un partido = 1 roja = expulsión + suspensión del siguiente partido.
- Expulsión por conducta violenta: mínimo 2 partidos.
- Abuso hacia el árbitro = expulsión del torneo.
- Los entrenadores expulsados serán suspendidos 2 partidos.

- El entrenador expulsado debe estar fuera de la vista y el oído del equipo.
-

PARTIDOS SUSPENDIDOS Y FINALIZADOS:

- Si se suspende un partido por causa mayor, puede reanudarse si hay tiempo.
  - Si se termina por mala conducta, el equipo responsable será expulsado.
-

EQUIPAMIENTO DE LOS JUGADORES Y CONFIGURACIÓN DEL CAMPO:

- Las espinilleras/canilleras son obligatorias.
  - No se permite el uso de joyas durante los juegos.
  - Los equipos y entrenadores estarán de un lado del campo. Los aficionados deberán estar en el lado opuesto.
  - Los árbitros revisarán las normas de seguridad antes de cada juego.
-

Calentamiento:

Todos los equipos deberán calentar fuera del campo de juego hasta 5 minutos antes del inicio del partido.

No se permiten bocinas, altavoces, trompetas, matracas, ni música alrededor de los campos.

BALÓN DE JUEGO:

Será proporcionado por el torneo.

EQUIPO LOCAL:

- El primer equipo en el calendario es el local.
  - Debe vestir camiseta clara/blanca.
  - En caso de conflicto de colores, el equipo local debe cambiarse.
-

EQUIPO VISITANTE:

- El segundo en el calendario.
  - Usará la camiseta más oscura.
  - Se le concede el saque inicial.
-

AFICIONADOS:

- Deben ubicarse al lado opuesto del área técnica.
  - No se permite que estén detrás de la portería, y, por cortesía, se pide que se mantengan en el lado que esté frente a su equipo, evitando situarse frente al lado del oponente.
  - No se permiten dispositivos de ruido.
-

COMPETENCIA Y PUNTUACIÓN:

- Victoria = 3 puntos
- Empate = 1 punto
- Derrota = 0 puntos

Criterios para el desempate:

1. Diferencia frente a frente: pasará el equipo que mejor resultado haya obtenido en el enfrentamiento entre ambos.
2. Diferencia de goles (máximo 5 por partido).
3. Goles a favor.
4. Goles en contra.
5. Partidos ganados.
6. Partidos sin goles en contra.
7. Menor cantidad de tarjetas.

Si continúa el empate, el desempate se realizará con el lanzamiento de una moneda al aire.

FORFEITS (PÉRDIDAS AUTOMÁTICAS):

Las pérdidas automáticas ocurren si:

1. El equipo no está listo 5 minutos después de la hora programada (faltan el número mínimo de jugadores, los entrenadores o los documentos requeridos por la organización).
2. El equipo local no tiene camisetas alternativas en caso de conflicto en el color de los uniformes.
3. No hacen el registro en línea obligatorio.
4. El árbitro suspende o da por concluido el partido por conducta indebida de uno de los equipos.

Las pérdidas automáticas se contabilizarán como: 0-3. El equipo declarado ganador recibe 3 puntos.

NÚMERO MÍNIMO DE JUGADORES:

- 7v7: 5 jugadores
- 9v9: 7 jugadores
- 11v11: 9 jugadores

PROTESTAS:

Solo el entrenador puede protestar el resultado de un partido o las penalizaciones recibidas, notificando al árbitro su intención de protestar inmediatamente tras finalizar el encuentro. El entrenador deberá presentar una solicitud escrita en la sede del torneo en el plazo de 60 minutos tras la conclusión del mismo junto con \$200 no reembolsables. No se aceptarán vídeos.

DISPUTAS Y APELACIONES:

Todas las decisiones del árbitro son finales. El Comité del Torneo tendrá la última palabra sobre cualquier asunto no especificado. Las tarjetas rojas no serán rescindidas. **No se tolerará hacer trampa.**

EN ESTE TORNEO NO SE PERMITEN (ESTÁN PROHIBIDOS):

- Las mascotas (perros u otros animales)
  - Las parrillas o tanques de propano
  - Fumar o vapear
  - Alcohol o drogas
  - Armas
  - Vehículos como: Campers / RVs
  - El estacionamiento nocturno
  - Bicicletas o patinetes eléctricos
  - Drones
-

CANCELACIONES:

El Comité puede cancelar o acortar partidos provocados por las inclemencias del tiempo. Si un juego se suspende después del inicio del segundo tiempo, el marcador es final. No habrá reembolsos.

HOSPEDAJE:

Éste no es considerado un torneo en el que los equipos tienen que alojarse en el área, por lo que los equipos podrán hospedarse donde prefieran.

AUTORIDAD FINAL:

El Comité del Torneo tiene autoridad final sobre cualquier asunto no cubierto en las reglas.